ACTA No. 21082020		
NOMBRE DEL COMITÉ O DE LA REUNIÓN: **Formación en línea**		
CIUDAD Y FECHA: **Cali 21-08-2020**	**HORA INICIO:** **2:00 pm**	**HORA FIN:** **6:00 pm**
LUGAR: **I.E Rosa Lia Mafla Sesión en línea.**	**DIRECCIÓN GENERAL / REGIONAL / CENTRO**	
TEMA (S): **1.Programación**		
OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: APLICAR CONTROLES Y ESTRUCTURAS BÁSICAS DE PROGRAMACIÓN DE UN LENGUAJE ORIENTADO A EVENTOS DE ACUERDO CON EL PROBLEMA A SOLUCIONAR.		

DESARROLLO DE LA REUNIÓN

1. Se realiza llamado de asistencia de acuerdo al reporte descargado de SENA Sofía. Ficha 2059066 Y 2117760
2. Una vez realizada la verificación de asistencia, encontramos que hay estudiantes que por no tener las herramientas necesaria no pueden acceder a la sesión de manera sincrónica por lo cual se deja como compromiso compartir el video de la sesión por los diferentes dispositivos que le permita al aprendiz observar y utilizar como material de apoyo para el desarrollo de sus actividades.
   Hay excepciones de estudiantes ya que se encuentran en zona rural y se les hace difícil el acceso a las reuniones, la profesora Ana Ruth Se compromete para la entrega del material.

3. Una vez revisadas las evidencias, encontramos que 30% de los aprendices no cumplen con la entrega de evidencias en la plataforma por lo que se hace un recuento de dudas e inquietudes y se le da un plazo de 7 días para la entrega de las actividades.

   Se hace la explicación de la actividad de mantenimiento, En la plataforma Territorum encontrara el enlace para el envió de la evidencia; Cree un documento utilizando una herramienta de texto y lo guarda en formato PDF con el desarrollo de la actividad.

4. Competencia en Desarrollo: 220501001: identificar conceptos generales y aplicación de las herramientas de los paquetes ofimáticos, bases de datos y de estructuras de programación básicas.

5. Resultado de aprendizaje en desarrollo aplicar controles y estructuras básicas de programación de un lenguaje orientado a eventos de acuerdo con el problema a solucionar.

6. En compañía de la Docente Técnico Ana Ruth Otero se explica la actividad, en la sesión pasada trabajamos un curso de programación en la página de Code.org, la cual por medio

de juegos interactivos adquirimos conocimientos, sobre bucles condicionales, debíamos resolver el curso hasta llegar a los Sprite, por consiguiente la pagina ofrece dos cursos el cual la actividad de hoy es trabajar dichos ejercicios en línea, donde los aprendices se apropiaran de los conceptos de más bucles entre ellos “Para”, “mientras” y manipulación de objetos y eventos, variables funciones y demás.

7. sesión del día 26 del mes de Agosto los aprendices deberán compartir la evidencia de la actividad N° 1 de la guía 4 de aprendizaje de Programación de la fase análisis.

9. Los aprendices están desarrollando las actividades, el instructor revisa en la sesión en línea y resuelve las dudas, pero al momento de subir a la plataforma no están cumpliendo.

10. Se programa sesión en línea para el 26 de Agosto de 2020

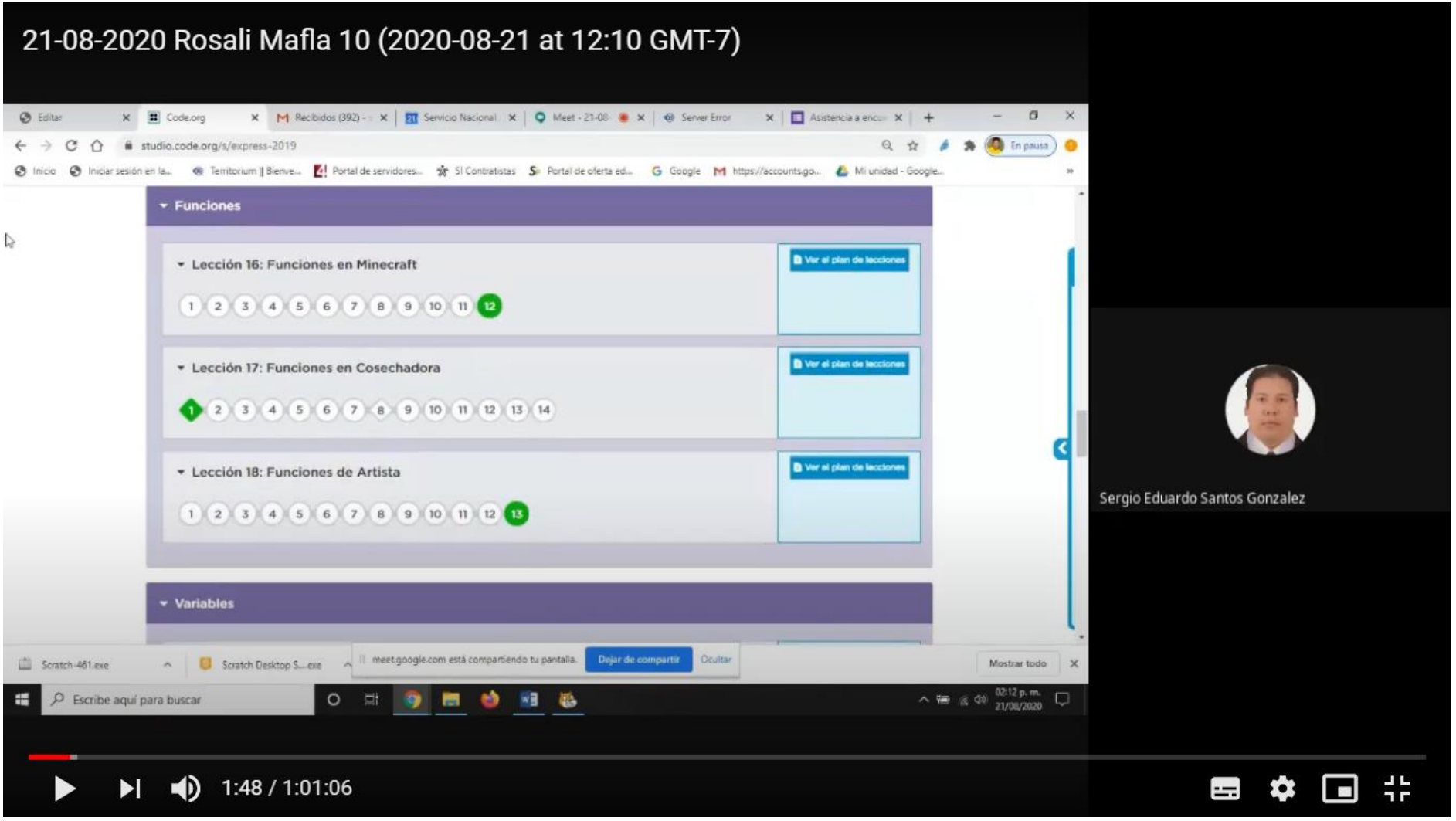
COMPROMISOS		
ACTIVIDAD	**RESPONSABLE**	**FECHA**
Entrega de evidencias	**Aprendices**	**26-08-2020**
ASISTENTES: (Incorporar registro de asistencia)		

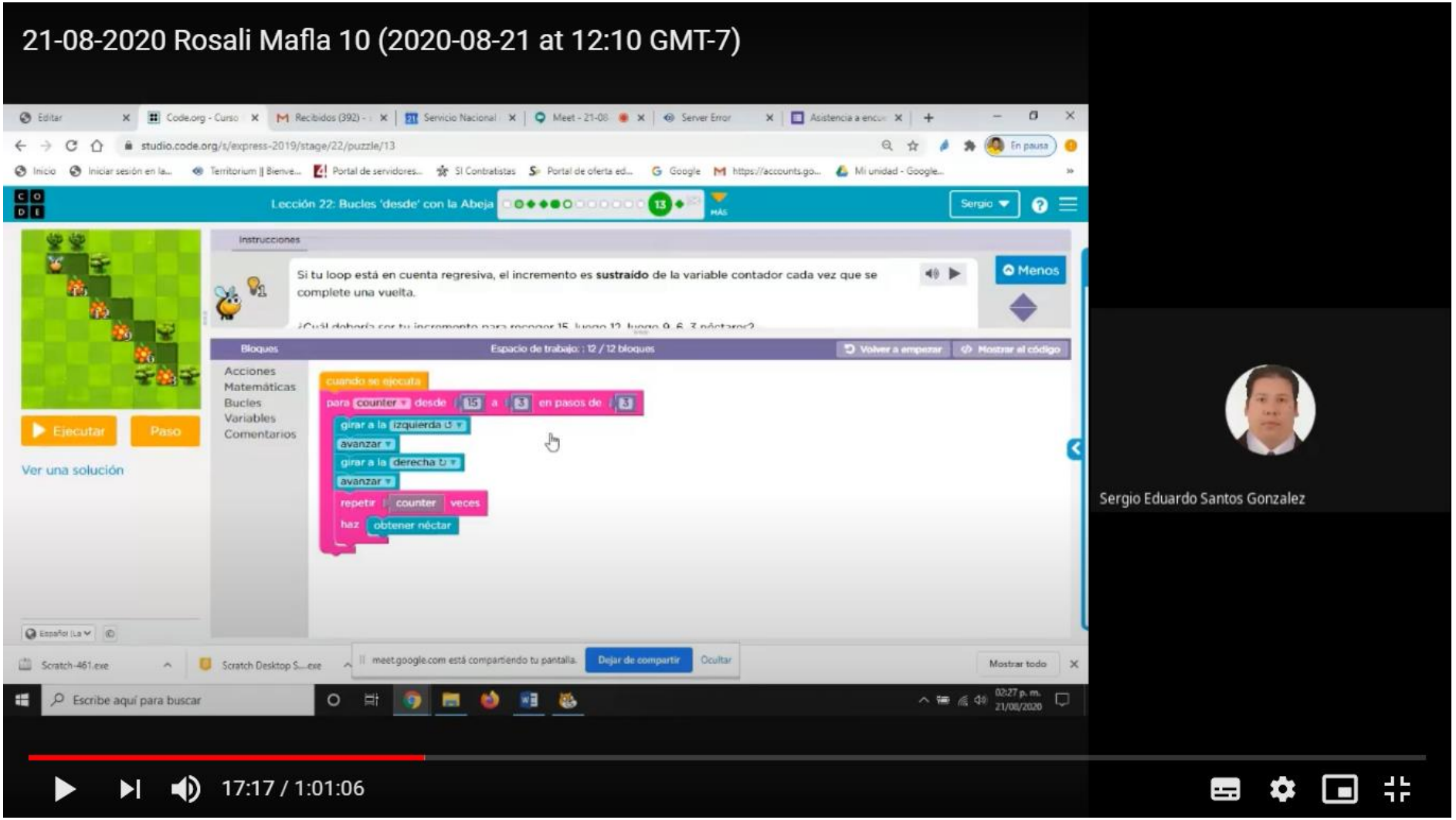
REGISTRO DE ASISTENCIA DEL ACTA No- DEL DÍA___21___ DEL MES DE_____Agosto_____ DEL AÑO 2020

OBJETIVO (S)	1. aplicar controles y estructuras básicas de programación de un lenguaje orientado a eventos de acuerdo con el problema a solucionar.

No.	NOMBRES Y APELLIDOS		CÉDULA	TIPO DE VINCULACIÓN		EMPRESA/DEPENDENCIA	CORREO ELECTRÓNICO	CELULAR/EXT. SENA	FIRMA
				PLANTA	CONTRATISTA				
	Josselin andrea	Osorio ruiz	1111661421	X		IE Rosalia Mafla	Josselinandreaosorioruiz.11@gmail.com	3187084004	Virtual
	Mayerly Andrea	Arroyo Rojas	1112039193	X		IE Rosalia Mafla	mayernenita@gmail.com	3155645869	Virtual
	DANIELA	BELTRAN GONZALEZ	1112039940	X		IE Rosalia Mafla	danybelgo4@gmail.com	3122427837	Virtual
	Diana Carolina	Vasco Arteaga	1014476920	X		IE Rosalia Mafla	dianacva24@gmail.com	3232885080	Virtual
	Isabella	Giron lopez	1109115110	X		IE Rosalia Mafla	Isabellagironlopez13@gmail.com	3165163663	Virtual
	Roberto Carlos	Bermúdez Ceballos	1006098371	X		IE Rosalia Mafla	bermudezr707@gmail.com	3016618866	Virtual
	ronaldo	gonzalez herrera	1005976576	X		IE Rosalia Mafla	ronaldo021219@gmail.com	3173459366	Virtual
	Miguel Alfredo	Bermúdez Longas	1115448710	X		IE Rosalia Mafla	miguebermudez77@gmail.com	3206262974	Virtual
	Santiago	Escobar cuenca	1114952371	X		IE Rosalia Mafla	santiagopcuenca18@gmail.com	3146010965	Virtual
	claudia sofia	caldas pino	1006365899	X		IE Rosalia Mafla	claudiacaldas2002@gmail.com	3104750117	Virtual
	Joseph	Jamauca Urrea	1105366937	X		IE Rosalia Mafla	cuentacolegiojoseph@gmail.com	3041455866	Virtual
	Jaider Steven	Aroca Guerrero	1004685710	X		IE Rosalia Mafla	jaiderstevenaroca@gmail.com	3137875170	Virtual
	Brian Alexander	Muñoz talaga	100633243	X		IE Rosalia Mafla	alexandermunoztalaga@gmail.com	3192285842	Virtual
	david alejandro	gonzalez bravo	1112039643	x		IE Rosalia Mafla	gonzalezbravodavid10@gmail.com	3024550743	Virtual
	David Alejandro	Calapsu Manquillo	1060236384	X		IE Rosalia Mafla	davidcalapsu533@gmail.com	3146003485	Virtual
	Julián andres	Motoa	1006365546	X		IE Rosalia Mafla	julianandresmotoa@gmail.com	3127600827	Virtual
	Angie Carolina	Jaramillo Marín	1112038888	X		IE Rosalia Mafla	angielkarolina34@gmail.com	3166240766	Virtual
	juan camilo	valencia rojas	1006207127	X		IE Rosalia Mafla	juancamilovalenciarojas112@gmail.com	3013046793	Virtual

	alan	salazar ramirez	3333	X		IE Rosalia Mafla	salazaralan151@gmail.com	3135946892	Virtual
	Nicoll Valeria	Hurtado Martinez	1059902672	X		IE Rosalia Mafla	nicollhurtado6@gmail.com	3137577101	Virtual
	ANA RUTH	OTERO CARREÑO	31528512	X		IE Rosalia Mafla	anaruth.otero2705@gmail.com	3054042540	Virtual
	yostin alejandro	bastidas yande	1112462663	X		IE Rosalia Mafla	yostinale.xz9087@gmail.com	3107181208	Virtual
	Sergio	Santos	15646465		x	SENA / CEAI	sesantos@sena.edu.co	3145475670	Virtual


21-08-2020 Rosali Mafla 10 (2020-08-21 at 12:10 GMT-7)
studio.code.org/s/express-2019
Funciones
Lección 16: Funciones en Minecraft
Lección 17: Funciones en Cosechadora
Lección 18: Funciones de Artista
Variables
Ver el plan de lecciones
Sergio Eduardo Santos Gonzalez
meet.google.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
Escribe aquí para buscar
1:48 / 1:01:06


21-08-2020 Rosali Mafla 10 (2020-08-21 at 12:10 GMT-7)
Lección 22: Bucles 'desde' con la Abeja
Instrucciones
Si tu loop está en cuenta regresiva, el incremento es sustraído de la variable contador cada vez que se complete una vuelta.
Menos
Bloques
Espacio de trabajo: : 12 / 12 bloques
Volver a empezar
Mostrar el código
Acciones
Matemáticas
Bucles
Variables
Comentarios
cuando se ejecuta
para counter desde 15 a 3 en pasos de 3
girar a la izquierda
avanzar
girar a la derecha
avanzar
repetir counter veces
haz obtener néctar
Ejecutar
Paso
Ver una solución
Sergio Eduardo Santos Gonzalez
meet.google.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
Mostrar todo
Escribe aquí para buscar
17:17 / 1:01:06